

Im Wald.

(Wolfgang Müller.)

Schumann Op.107 Nr. 5.

Ziemlich lebhaft. (♩ = 68.)

First system of the musical score. The vocal line begins with the lyrics "Ich zieh' so al - lein in den Wald hin - ein!". The piano accompaniment features a melody in the right hand and a bass line in the left hand. Dynamics include *p* (piano) and *sf* (sforzando).

Second system of the musical score. The vocal line continues with the lyrics "o sieh' zwei Fal - ter flie - gen, sie tum - meln sich durch die Luft, und wenn sie ruh'n, so". The piano accompaniment continues with a melody in the right hand and a bass line in the left hand. Dynamics include *fp* (fortissimo). A watermark for "musicalion klicken für mehr" is overlaid on the score.

Third system of the musical score. The vocal line continues with the lyrics "wie - gen sie sich in der Blu - men Duft, und ich bin so al - lein voll Pein,". The piano accompaniment continues with a melody in the right hand and a bass line in the left hand. Dynamics include *cresc.* (crescendo), *fp* (fortissimo), and *Zurückhaltend.* (retardando).

13

so al - lein voll Pein, voll Pein! *im Tempo* Ich zieh' so al - lein *sf* in den

18

Wald hin - ein! 0 sieh' zwei Vög - lein er - schro - cken ent - stie - ben dem war - men

22

Nest, doch sin - gen und ich bin so al -

Zurückhaltend.

cresc. *fp* *Zurückhaltend.*

26

lein voll Pein, so al - lein voll Pein, voll Pein! Ich zieh' so al -

fp *im Tempo* *fp*

31

lein in den Wald hin - ein! 0 sieh' zwei Re - he ziehn an der

sf *fp*

35

grü - nen Hal - de zu - mal; und wie sie mich seh'n, ent - flieh'n sie fern in Berg und Tal,

cresc. *fp*

39

Zurückhalten und ich bin *Pein, voll Pein!*

Zurückhaltend *fp*

musicalion
klicken für mehr

Typ: Digitale Noten zum Download

Titel: [Im Wald](#)

Komponist: [Robert Schumann](#)

Epoche: Romantik

Thema: .Ohne Thema

Reihe/Zyklus: 6 Lieder Op. 107

Schwierigkeit: Mittel

Instrumentierung Gruppe: Sologesang mit Einzelinstrument(en)

Arrangement: Solo>Sop+Klavier

Instrumentierung: Gesang Solo>Sopran(1),Klavier = Kl(1)