

15. Arioso

$\text{♩} = 80$
solo

1

alt

dr

s

alt

ten

8

bass

musicalion
klicken für mehr

5

alt solo

dr

s

alt

ten

8

bass

Fine

8

alt

Mei - ne Sün - den ha - ben mich er -

dr

s

p Chor summt auf die Silbe Nu

alt

p

ten

8

bass

10

alt

eilt, mei - ne Sün - den ha - ben mich er - eilt,

dr

s

alt

ten

8

bass

musicalion
klicken für mehr

12

alt

mich er - eilt;

dr

s

alt

ten

bass

musicalion
klicken für mehr

15

alt

dr

s

alt

ten

bass

18

alt

ich kann sie nicht ü - ber-

dr

s

alt

ten

bass

20

alt

bli-cken, ich, ich kann sie nicht ü - ber - bli - cken,

dr

s

alt

ten

bass

22

alt nicht ü - ber - bli - cken, nicht ü - ber - bli - cken.

dr

s

alt

ten

bass

8

musicalion

klicken für mehr

24

alt Ih-rer sind viel mehr als

dr

s

alt

ten

bass

8

The musical score is for a piece titled 'musicalion' with the tagline 'klicken für mehr'. It is written for a choir and piano. The key signature is one flat (F major or D minor), and the time signature is 4/4. The score is divided into two systems, starting at measures 22 and 24. The vocal parts are Alto (alt), Soprano (s), Tenor (ten), and Bass (bass). The piano accompaniment is shown in grand staff notation. The lyrics are in German. A central logo for 'musicalion' with the tagline 'klicken für mehr' is overlaid on the score.

27

alt Haa - re auf mei-nem Haupt, und mein Herz ist ver-zagt,

dr

s

alt

ten

bass

musicalion

klicken für mehr

D.C.

29

alt ver - zagt, ver - zagt.

dr

s

alt

ten

bass

Typ: Digitale Noten zum Download

Titel: [Eva-15](#)

Komponist: [Eberhard Arning](#)

Epoche: 21. Jahrhundert

Thema: .Ohne Thema

Reihe/Zyklus: Oratorien

Schwierigkeit: Mittel bis schwer

Instrumentierung Gruppe: Sologesang mit Chor mit (Kammer-)Orchester

Instrumentierung: Solo>Alt+Chor>SATB+Px+Kl

Instrumentierung: Gesang Chor>Alt-Stimmen = A(1), Gesang Chor>Bass-Stimmen = B (1), Gesang Chor>Sopran-Stimmen = S(1), Gesang Chor>Tenor-Stimmen = T(1), Gesang Solo>Alt(1), Klavier = Kl(1), Perkussion (alle Schlagzeuge) = Px(1)