

Quant contremont

Clément Janequin
(1485-1558)

Quant con - - - tre - mont ver-ras re - tour-ner Loy - -
Quant con - - - tre - mont, Quant con - - - tre-mont
8 Quant con - - - tre-mont ver - ras re-tour-ner
Quant con - - - tre-mont ver -

- re, Et ses poys-sons, Et ses poys-sons en lair pren-dre
ver-ras r lair pren-dre
8 Loy - - re, Et ses poys - sons en lair pren -
- ras re - tour-ner Loy - re, Et ses poys - sons en lair pren -

10 pa - - - stu - re, Les cor-beaulx blancs lays - santz noi re ve -
— pa - stu - re, Les cor-beaulx blancs lays - santz noi -
8 dre pa - stu - re, Les cor-beaulx blancs lays - santz noi - re ve -
dre pa - stu - re, Les cor-beaulx blancs lays-santz noi -

14

stu - re, A - lors de toy nau - ray plus de me -

re ve - stu - re, A - lors de toy nau - ray plus de me -

8 stu - re, A - lors de toy nau -

re ve - stu - re, A - lors de toy nau - ray plus de me -

17 20

moi - re, A - lors de toy nau - ray, A - lors de

moi - re, A - de me - moi -

8 ray plus re, A - lors de

moi - re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi -

23

toy nau - ray plus de me - moi -

re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi -

8 toy nau - ray plus de me - moi -

re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi -

25 27

re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi - re, A - lors

re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi - re, A -

8 re, A - lors de toy nau -

re, A - lors de toy nau - ray plus de me - moi - re,

30

de toy nau - ray plus de me - moi - re.

lors de toy - moi - re.

8 ray plus de me - moi - re.

A - lors de toy nau - ray plus de me - moi - re.

musicalion

klicken für mehr

Typ: Digitale Noten zum Download

Titel: [Quant contremont](#)

Komponist: [Clément Janequin](#)

Epoche: Renaissance

Thema: .Ohne Thema

Reihe/Zyklus: Lieder (weltlich)

Schwierigkeit: Leicht

Instrumentierung Gruppe: Gemischter Chor a cappella

Arrangement: Chor>SATB

Instrumentierung: Gesang Chor>Alt-Stimmen = A(1), Gesang Chor>Bass-Stimmen = B (1), Gesang Chor>Sopran-Stimmen = S(1), Gesang Chor>Tenor-Stimmen = T(1)